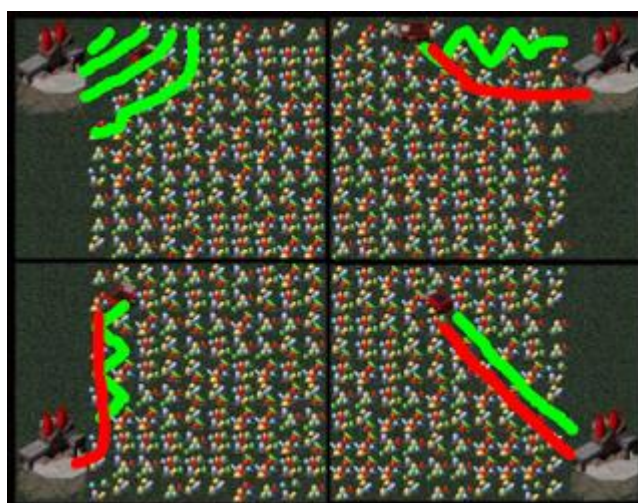


# Профессиональный обзор #0001: Использование ресурсов

## Использование ресурсов

Одним из наиболее обозреваемых элементов всех игр Red Alert является сбор руды. Харвестеры запрограммированы на сбор руды по диагонали влево-вверх от Очистки. Рисунок ниже иллюстрирует данный вывод:

Заметка: зеленые линии показывают направление, в котором происходит сбор руды. Красные линии показывают расстояние необходимое для возврата на Очистку.



Принцип сбора прост: собирать ближайшую руду и возвращаться кратчайшим путем.

## Советы по максимально эффективному сбору руды

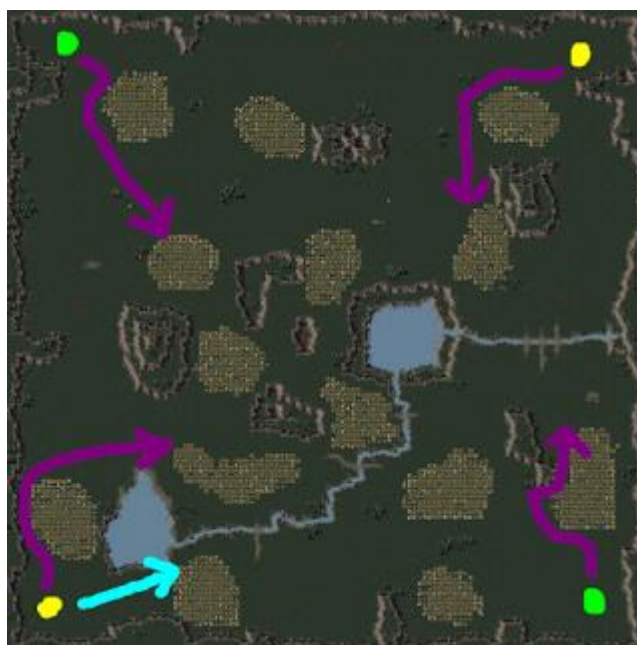
1. По возможности размещайте Очистку ближе к верхнему левому углу залежей алмазов.
2. После разгрузки Харвестера и до начала нового сбора, нажмите “S” для изменения программы, чтобы собирать ближайшую руду, при этом дополнительно не управляя Харвестером.
3. При необходимости, проведи застройку до верхнего левого угла с помощью Хранилищ или Электростанций.
4. Алмазы в два раза более ценны чем руда! Собирай их в первую очередь.
5. Постройте Харвестер до того как построили первый танк.

6. Стройте Хранилища, чтобы сохранить запасы руды.
7. Избегайте сбора по диагонали, см. пункт 2.
8. Чтобы избежать столкновений ваших Харвестеров, постройте два Хранилища над Очисткой.



### Сбор ресурсов на стандартных картах

Размещение зданий имеет приоритет. Вы можете подумать, что вы оставите вашу базу беззащитной, если начнете строить здания к левому верхнему углу. Логика в том, что пока противник уничтожит ваш Сборочный Цех, вы уничтожите все его танки, сохранив себе от 5 до 6 танков. Обычно к этому времени, у вас уже будет две Очистки, которых более чем достаточно для проведения контрнаступления.



Заметка: зеленые и желтые отметки указывают на места развертывания, пурпурным цветом обозначен путь застройки, синий показывает альтернативу.