

# Профессиональный обзор #0005: Видео разрешение

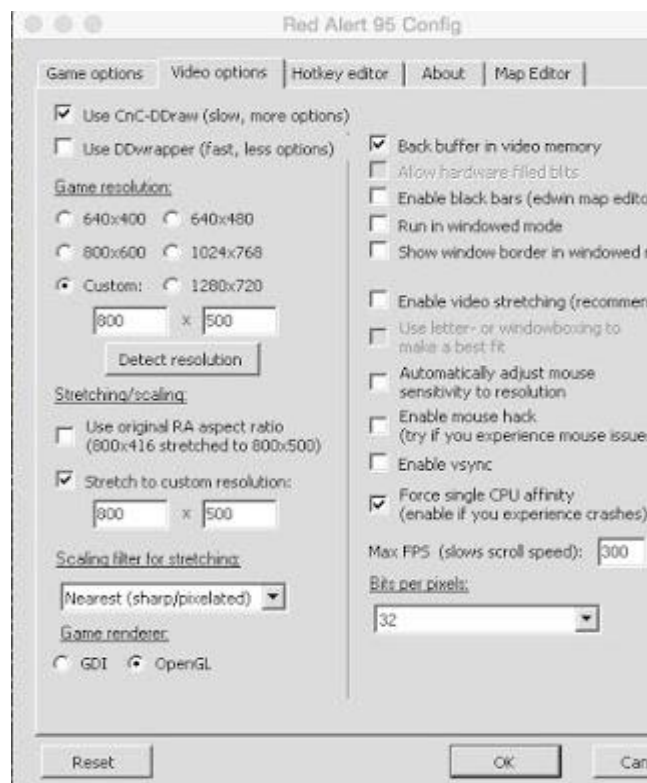
Введение о пользе различных Видео разрешений.

«Какое у вас разрешение?» - Если вы знаете ваше разрешение, но не можете объяснить, почему используете его, основное содержание данной статьи поможет вам разобраться в данном вопросе. Если же вы не задаетесь таким вопросом, статья все равно будет полезна в качестве руководства.

Разрешение экрана буквально означает размер вашего монитора (длина\*ширина). Существует огромное количество разрешений и дополнительных настроек. Как выбрать то которое подойдет для вас – это один из вопросов на которые должна ответить данная статья.

## 1. Наиболее часто применяемые разрешения – Описание

В меню настроек, помимо прочих опций, вы увидите наиболее часто используемые разрешения: 640\*400, 640\*480 –использовались в двух оригиналах, среднее разрешение 800\*600, и высокие разрешения 1024\*768, 1280\*720 – прямо в настройках -----> Ниже этих выбираемых разрешений -----> расположена функция ручной настройки разрешения, означающая, что вы можете растянуть и отредактировать оригинальные разрешения, чтобы они максимально подходили для вашего монитора. Нажав кнопку “Detect resolution” вы получите как правило очень высокое разрешение, которое полезно для наблюдения, но не для игры.



Минимальный размер (оконный режим) который вы можете выбрать, если не желаете играть в режиме полного экрана, выбирается в правом верхнем углу меню. Например, если вы используете разрешение 640\*479, - 1 будет означать очень маленькое изменение.

Однако, в основном все виды разрешений сводятся к двум оригинальным 640 разрешениям, определяемым как низкие. Следовательно, разрешения 800 можно назвать средними, а 1024 разрешение, как высокое, а все что выше, как очень высокое.

*Вопрос: Какое разрешение нужно использовать? Какое из них лучше?*

Ответ: Все зависит от игрока. Множество разных мнений есть на этот счет. Настоящее руководство призвано описать эти позиции, чтобы составить собственное мнение.

Хорошие новости: Вы не сможете использовать все эти (и нижеперечисленные) разрешения. Поддерживаемые разрешения зависят от двух вещей: вашего оборудования (размер монитора, дюймы) и программного обеспечения (Windows, Mac, Linux). Вы просто не сможете применить все разрешения для всех ПК и Ноутбуков. Программа Red Alert достаточно умна, чтобы не позволить начать игру – произойдет ошибка – если вы пожелаете выбрать неподдерживаемое разрешение. Решение о выборе из списка поддерживаемых разрешений лежит за вами.

Вывод из данной части руководства: Выбор разрешения это не средство стать профи, но призыв к игроку определится с тем к кому он относится. Ваше разрешение должно отражать ваш стиль игры.

Приведённые иллюстрацию демонстрируют четыре типа разрешений





800x600: yuz|MAN| @p4



1280x720: Ferret @KOTG

В основном большинство новичков стремятся использовать высокое разрешение, чтобы видеть больше, стараясь держаться подальше от врага, даже выжидая, чтобы разобраться с множеством задач. Наиболее часто используемые типы разрешений можно разделить на две главные группы. Вы ориентированы на строительство танков и применение Q опции, другие же отстраивают базу и им требуется обзор. Первая группа предпочитает низкие разрешения, а вторая средние. Однако, есть исключения из правил. Есть супер строители с низким разрешением, и золотые медалисты с высоким. Это индивидуально.

Несмотря на личные предпочтения, каждый может привести доводы за и против низких и высоких разрешений. Это значит, что разрешения влияют на некоторые аспекты игры, которые важны как для танкостроителя, так и просто строителя.

## 2. Влияние разрешения на стиль игры.

### 2.1. Обзор карты

Чем выше разрешение, тем больше обзор карты, вы видите большую территорию, не прокручивая карту. Оно дает преимущество в стратегическом плане, однако, когда игра переходит в стадию битвы один на один, включая

отдельные юниты и танки, в тактическом плане – высокое разрешение проигрывает.

Иными словами: Снизив разрешение, вы больше прокручиваете карту, или использовать закладки. С другой стороны оно позволяет сконцентрироваться на ближнем бою.

## 2.2. Панель строительства

Чем выше разрешение, тем больше ячеек строительства вы видите на панели одновременно, не используя прокрутку. Это полезно для одновременного производства строений, пехоты и техники.

Минус в том, что вы можете промахнуться мышью, так как ячейки очень мелкие.

Снизив разрешение, вам придется чаще прокручивать панель. Если вы хотите одновременно строить здания и технику. Продвинутые игроки обходят это ограничение не используя мышью(!) или стрелки для прокрутки, но используя колесо мыши или горячие клавиши D и F для перемещения вверх и вниз по панели. Плюс этого разрешения – крупные ячейки, промахнуться гораздо труднее.

## 2.3. Прокрутка

Как результат обзора и ячеек, можно в целом сказать о прокрутке: Снижая разрешение нужно больше прокрутки, включая использование горячих клавиш. Горячие клавиши ускоряют прокрутку панели, как и закладки на карте; вы можете изменить скорость прокрутки в настройках игры. Поэтому использование низкого разрешения не означает снижение скорости игры.

Заметьте: Изменяя разрешение, изменяйте чувствительность мыши и скорость прокрутки. Возможно опции “fix scroll” и “auto scroll” в опциях игры помогут подобрать наилучшую скорость прокрутки.

## 2.4. Управление мышью: Выбор, Целеуказание, Строительство

По значимости близки к прокрутке чувствительность мыши и скорость движения – независимые от прокрутки. Можно изменить их в настройках мыши, отдельно от игры.

Важность управления курсором – главнейший аспект игры от которого зависят: время перемещения с поля боя на панель строительства,

аккуратность в выборе и размещении здания. Выбор юнита или группы и целеуказание. Все четыре аспекта взаимосвязаны с разрешением:

Снизив разрешение, юниты будут больше по размеру, и их можно быстрее выбрать перемещая курсор из пункта А в пункт В. Оба аспекта влияют на игровую скорость: Быстрое целеуказание, точное целеуказание, лучший выбор, быстрое строительство, аккуратное размещение зданий, высокий темп строительства юнитов.

Заметьте: Конечно, лучше навести цель танк, или же использовать Q опцию.

## 2.5. Итоги

Список «За» и «Против» различных разрешений обширен. Конечно, большинство танковых игроков выбирают низкое разрешение, однако можно выбрать более высокое для стратегии Танки – Стройка.

Если вы больше строитель, среднее и высокое разрешение, пригодятся для обзора. Но обзор может оказаться бесполезен, если он будет в ущерб точности и скорости. Продвинутые строители, поэтому предпочитают среднее разрешение – за некоторыми исключениями.

Выбор разрешения должен быть взвешенным шагом. Выбор разрешения это не средство стать профи, но призыв к игроку определится с тем к кому он относится. Ваше разрешение должно отражать ваш стиль игры.

*Найдите свое боевое разрешение!*

*Нужен совет?*

## 3. Игроки Профи рассказывают.

Чтобы не создавать от данного руководства впечатления теоретизированности и ангажированности, я опросил профи игроков на предмет настоящей статьи. Вероятно, некоторые ответы покажутся одинаковыми, однако вы найдете и исключения из правил основанные на личных предпочтениях.

### 3.1. |NC|-Lauta

Какое разрешение вы используете? *640\*400.*

Вы пробовали другие? *Да, я начинал с 1024\*768, затем 640\*480, потом 800\*600 и теперь 640\*400.*

В чем плюсы вашего разрешения? Оно наиболее подходит для танко – здание строительства. Большие разрешения затрудняют Q опцию. Хорошее в них – обзор карты. Но на низком разрешении можно строить юниты быстрее и меньше двигать мышь.

В чем минусы разрешения? Невозможно видеть весь экран, но если закладки работают это устранимо.

Советы для игроков? Профи используют 640\*400, но если вы не хотите применять только Q опцию, а только желаете строить, то 800\*600 подойдет. Если только не найдете что-то более лучшее.

### 3.2. yuz|MAN|

Какое разрешение вы используете? 800\*600.

Вы пробовали другие? Да изначально 640\*400. Играл с низким разрешением, так как других не было. (заметка: имеется в виду патч высоких разрешений). 640\*480 было лучше, заполняя весь экран. 1024\*768 показывало даже больше, но замедляло игру. 800\*600 – любимое. Хуже Q опция, но я могу видеть больше. Иногда для Q битв, я перехожу на 640\*480.

Советы для игроков? Для специалистов по Q опции я рекомендую 640\*400. Для разносторонних типа меня 800\*600 хорошо для стратегического обзора и больших опций строительства одновременно.

Дополнение: Напоследок про 800\*600 оно хорошо для записи и Youtube :).

(заметка: yuz исключительный пример, так как я неуверен целиком, но в целом убежден, что он профи старой школы, повысивший разрешение.)

### 3.3. ORA-Boy

Какое разрешение вы используете? 640\*480.

Вы пробовали другие? Я использовал 640\*400 на протяжении 17 лет, пока не перешел на 480. Когда я зритель, я использую 1024\*768.

В чем плюсы вашего разрешения? Большой экран, для обзора. Сложно применять Q опцию при всех, что выше 640\*480. Я использую низкое разрешение, так как могу буквально уколоть танк, который я хочу уничтожить. Люблю танковые схватки, и вид каждого танка важен для боя.

В чем минусы разрешения? *Единственный минус это прокрутка, но в любом случае это часть игры. На высоком разрешении вам нужно меньше прокрутки. Если бы я был строителем я бы выбрал высокое разрешение.*

Советы для игроков? *Главный совет – пробуйте все разрешения, пока не найдете подходящее вам.*

(заметка: Воу отличный пример долгоиграющего игрока старой школы, кто не изменял свое разрешение, так как это было до выхода патча высоких разрешений)

### 3.4. Ferret

Какое разрешение вы используете? *1280\*720.*

Вы пробовали другие? *Я использовал 800\*600. После этого, я почувствовал, что не вижу достаточно много для игры.*

В чем плюсы вашего разрешения? *Я вижу гораздо больше, и решаю много задач, без необходимости много перемещаться по экрану, так легче управлять юнитами на небольшой площади, как и управлять танковыми группами.*

В чем минусы разрешения? *Действительно, те кто применяют высокое разрешение имеют проблемы. Вам нужно очень точно управлять мышью. Это особенно заметно на картах с рудой, где юниты очень важны. Определенно тактическое управление очень важно при высоком разрешении. Однако это может утомить вашу руку. Особенно перемещаясь между отдельными юнитами для осуществления тактического руководства.*

Советы для игроков? *Лично я думаю, что все игроки должны найти наиболее удобное для себя. Однако, важно заметить, что если вы играете с высокой чувствительностью мыши, играйте с меньшим разрешением так как юниты и ячейки будут больше. Соответственно при игре на высоком разрешении, я рекомендую снизить чувствительность.*

### 3.5 Commander

Какое разрешение вы используете? *800\*600.*

Вы пробовали другие? *Я начинал с 1600\*900, затем снизил его до 1024\*768. А когда я решил участвовать в турнире Золотой медали. Я установил мое нынешнее разрешение 800 для лучшей точности. Я также пробовал профи*



*разрешения 640\*400/480, и я должен заметить, это привело к более быстрому строительству чем у противника.*

*В чем плюсы вашего разрешения? Нынешнее разрешение хорошо (лично для меня) как компромисс: удобно и для быстрого строительства и уверенного танкового производства.*

*В чем минусы разрешения? Когда наступает время Q битвы против настоящих профи с низким разрешением, тогда у меня возникают проблемы.*

*Советы для игроков? Новичкам нужно сначала попробовать высокое разрешение, чтобы познакомиться с юнитами. Затем нужно решить, что вы хотите развивать танковое строительство или строительство зданий, затем можно снизить разрешение для подходящего.*

*Какое разрешение вы порекомендуете новичкам? 1024*

### *3.6. UFF-Brasil*

*Какое разрешение вы используете?640\*480.*

*Вы пробовали другие? Нет, всегда играл с ним.*

*В чем плюсы вашего разрешения? Отличная скорость для кликов мышью и перемещения юнитов изданий.*

*В чем минусы разрешения? Не очень хороший вид карты, нужно быть начеку все время.*

*Советы для игроков? Два наименьших разрешения 640\*480 или 640\*400, лучшие для любого игрока независимо от стиля игры.*

### *3.7. [Crobou-DP]*

*Какое разрешение вы используете?800\*600.*

*Вы пробовали другие? Да, но для меня это номер один.*

*В чем плюсы вашего разрешения? Использовал его на турнире Золотой медали, очень комфортное.*

*В чем минусы разрешения? Минусов нет.*

*Советы для игроков? Выберите одно разрешение, развивайте его и не меняйте, иначе вас просто поимеют!*

### 3.8. |GA|-Spartan/Arina

Какое разрешение вы используете? 640\*400

Вы пробовали другие? *Я пробовал играть с 800\*600, затем попробовал 640\*400. Однако оказался не готов к такому малому разрешению. Вскоре изменил на 640.*

В чем плюсы вашего разрешения? *Я только начал его использовать, изначально я играл с 1280\*800. Уменьшив разрешение, проще строить юниты и все в целом быстрее, потому что вы делаете меньше движений мышью.*

В чем минусы разрешения? *Минусов нет.*

Советы для игроков? *Я думаю, главное это иметь глаза и руки для низкого разрешения, однако надо заставить себя играть на этом разрешении, даже если он не работает. Затем, используя его больше и больше у вас все получится.*

### 3.9. C|Gyuszika

Какое разрешение вы используете? 1024\*768

Вы пробовали другие? *Для турнира Золотой медали мне нужно было небольшое разрешение и выбрал 800, для простоты управления. Однако при использовании маленького экрана, для чего мне понадобился большой монитор.*

В чем плюсы вашего разрешения? *Вижу много элементов игры, так лучше сосредоточиться.*

В чем минусы разрешения? *Проблемы с пикселями, труднее поразить танки противника.*

Советы для игроков? *Считаю новичкам нужно высокое разрешение, чтобы они могли сконцентрироваться и увидеть поле боя.*

### 3.10 ORA-AndrewF

Какое разрешение вы используете? 640\*400 или 640\*480.

Вы пробовали другие? *Я пробовал 800\*600 и 1024\*764, они неплохи поначалу, потому что вы видите большую часть карты. Позволяет грамотнее строить оборону, но усложняет выбор танков для Q опции.*

В чем плюсы вашего разрешения? *С моим разрешением я строю танки быстрее, допускаю меньше промахов мышью, так как расстояние меньше* В чем минусы разрешения? *Недостаток – небольшое поле зрения, нужно быть начеку.*

Советы для игроков? *Пробуйте различные разрешения. Но я все равно рекомендую 640\*400 для превосходства в производстве, также оно заставляет тебя быть начеку все время. Вы меньше двигаете своей мышью.*

Дополнение: Здесь расположен полный список используемых разрешений, включая количество ячеек панели строительства, обычные имена и классификации. Если вы настроили свое разрешение, которое не указано здесь; или если я забыл что-то важное, напишите мне.

Разрешение: Д*Ш	Ячейки панели	Категория	Пользователи
640*400	4	Самое низкое	Профи разрешение танкостроителей
640*480	5	Очень низкое	Профи разрешение танкостроителей
720*480	5	Низкое	не распространено
800*500	6	Средне-низкое	не распространено
800*600	8	Среднее	Профи строители
1024*640	9	Средне - высокое	Новичок и зритель
1024*768	11	Высокое	Новичок и зритель
1152*720	10	Высокое	Новичок и зритель
1280*720	10	Высокое	Разрешение Ferret
1280*800	12	Очень высокое	Новичок и зритель
1440*900	14	Очень высокое	Новичок и зритель
1600*900	?	Очень высокое	Новичок и зритель

Заметка 1: Отмеченное зеленым (соотношение 1/ш 1.6) и голубым (соотношение 1/ш 1.3) цветом, показывает, что большинство разрешений это растянутые версии оригинальных разрешений 640\*400 и 640\*480. Оранжевым отмечены нераспространённые соотношения (1.5 и 1.7), которые доступны, но редки в использовании.

Заметка 2: В пункте “Detect Resolution” вы обнаружите иные разрешения, таким образом здесь представлен не весь перечень возможностей.

Заметка 3: Понятия Профи и Новичок не приговор, а только отражения большинства пользователей разных типов.