

Профессиональный обзор № 0004: Горячие клавиши



Навык обращения с горячими клавишами позволяет выделить Супер профи из числа обычных профи. Это действительно настоящий профи навык потому что:

- он позволяет быть в трех местах одновременно
- настраивать ИИ ваших юнитов (пример Инженеры будут автоматически чинить здания, танки будут вести огонь, юниты будут охранять зоны, МиГи автоматически атаковать строения, ваши МСЦ будут разворачиваться быстрее, ваша пехота сможет перемещаться как один мощный кулак, вы сможете атаковать более чем с одной позиции, у вас получится управляться с более чем одной танковой группой одновременно, в общем все что вы пожелаете!)
- Клавиши уменьшают время вашего производства, за счет отсутствия прокрутки панели строительства, прокрутки карты, а также выделения юнитов мышью.
- Они способствуют ускорению строительства юнитов и зданий.
- Они позволяют думать в быстром темпе в целях реализации вашего плана.
- Они дают лучший путь для сохранения танков.

Прежде чем обсудить горячие клавиши, вспомним о других важных профи навыках. Это необходимо, чтобы лучше понять, как горячие клавиши могут улучшить вашу игру.

#1 Управление ресурсами – вы можете применить горячую клавишу «Пробел» для назначения Харвестеру участка сбора. Это могут быть залежи алмазов или участок с бесконечной рудой. Если вы собираете руду, используя клавишу «S» можно приказать собирать ближайшую руду(используйте только в процессе сбора, иначе Харвестер просто остановиться). Вы можете комбинировать «Пробел» + «S» для повышения уровня добычи руды.

#2 «Q» опция – вы можете комбинировать «Q» с другими горячими клавишами, например «E». Эта клавиша позволяет выбрать все танки и проверить их уровень урона. Это позволит вернуть поврежденные танки на базу. Можно также сочетать комбинацию горячих клавиш «SHIFT» + клик, для выбора поврежденных танков. Создайте из них группу 2 и отправьте в тыл.

#3 Скорость – повышайте скорость своей игры. Дальнейшее изложение раскроет значение горячих клавиш для скорости.

Приступим к анализу горячих клавиш...

Первым делом откройте редактор горячих клавиш и выберите «Use pro configuration» в меню «Hotkey editor». Конечно вы можете настроить свою конфигурацию, однако рекомендуется следовать предложенной.

1. Клавиши **Движение по приказу 1&2 “T”** – вариант [AFO] рекомендует установить ее на «T» (изменив «T» - ремонт, на «Y»). Горячая клавиша очень важна для раздавливания пехоты, особенно Гранатометателей. Танки быстрее Гранатометателей, за исключением Мамонт Танков. Используйте Движение по приказу, а затем «Q» для установки маршрута раздавливания рассредоточившейся пехоты или Гранатометателей, и после этого организуйте атаку своей пехоты.
2. Клавиши **Огонь по приказу 1&2 «CTRL»** – Нажимая «CTRL» и клик вы сможете атаковать союзные войска. В чем польза? Можно спрятать инженеров в союзном здании, если действовать правильно. Зажав «S» выберите инженеров в момент, когда они идут к союзному зданию. Затем прямо перед входом, снова нажмите «S» и их невозможно будет раздавить техникой. Также ее можно использовать для получения технологий союзника.
3. Клавиша **Выбор 1&2 «SHIFT»** – клавиша бесценна для Супер Про. Она нужна, чтобы атаковать несколькими оборонительными сооружениями, а также, чтобы добавить в группу юниты. Она похожа

по применению, как при использовании таблиц Excel, за исключением того что выбираются юниты и строения.

4. Клавиша **Рассредоточиться «X»** - горячая клавиша позволяет технике и пехоте рассредоточиваться. Это эффективно для групп пехоты, но больше для солдат с РПГ. Она затрудняет противнику раздавливание пехоты. Сочетайте эту клавишу с клавишей **«S»** для остановки, и с клавишей **«G»** для охраны, чтобы автоматизировать работу пехоты.
5. Клавиша **Стоп «S»** – используется часто Супер Профи. Основное назначение это остановка группы Фау-2. Всем известно, что Фау-2 имеют хорошую дальность поражения и Супер Профи применяют это. Это особенно полезно для борьбы против Тесла Башен, чтобы останавливать свои Фау-2, вне зоны поражения. Такая тактика требует тренировки, но в качестве награды вы получите огневой шквал ракет. Используйте данную опцию также для остановки групп танков и приказа Харвестеру собирать ближающую руду.
6. Клавиша **Охрана «G»** – данной опцией часто пренебрегают. Однако почему бы не автоматизировать действия пехоты, самому занимаясь сбором ресурсов? Клавиша превосходно подходит для огромных групп пехоты, которые рассредоточены. Особенно эффективно против атак Гранатометателей, рассредоточить войска, а затем включить режим охраны.
7. Клавиша **Следующий «N»** – очень полезна для поиска потерявшихся на карте юнитов, а также МСЦ телепортированного союзником. Что это значит? Ваш союзник может телепортировать вас если вы играете за СССР, однако он может направить ваше МСЦ в неразведанную область, если у вас нет Спутника. Если вы были телепортированы в неразведанную зону, то нажав **«N»** вы быстро найдете ваше МСЦ.
8. Клавиша **Предыдущий «M»** - позволяет переключаться с одного юнита на другой, если они расположены далеко от друга.
9. Клавиша **Построение «C»** - с помощью нее можно формировать группы. Если вы создаете группу то её скорость будет равна скорости последнего юнита вступившего в группу. Следовательно, если вы создаете группу из 10 Мамонт-Танков и Миноукладчика, Мамонт Танки будут передвигаться со скоростью Миноукладчика, так как он был последним в группе. В настройках игры эта функция может быть отключена(пункт Исп. Эксп. Формации)
10. Клавиши **Домой 1&2 “menu”, “numpad7”** – не используются (см. далее)

11. Клавиша **База «Н»** - перемещает обзор на последний развернутый МСЦ. Можно комбинировать её с клавишей «SPACE», чтобы быстро перемещаться между базой и полем боя. Таким образом, можно развертывать МСЦ и атаковать одновременно, что дает несомненное преимущество перед противником.
12. Клавиша **Отставить «END»** – просто отмена приказа.
13. Клавиша **Союз «А»** - позволяет создавать союзы в игре или объявлять войну союзнику. Вы должны выбрать любое строение или юнит игрока с которым желаете создать союз и нажать «А». Для отмены повторите действия. Удобно для захвата союзного МСЦ.
14. Клавиши **Закладки 1 «V», 2 «SPACE», 3 «R» & 4 «W»** – без их использования невозможно перейти на уровень игры в Red Alert. Они устанавливаются посредством нажатия «Ctrl» + «V» или «CTRL» + «SPACE» и. т. д., Пока вы осматриваете поле боя, вам хочется переместить обзор в другое место, для этого Супер Профи обычно устанавливают «V» на руде, «SPACE» на месте сосредоточения войск (аэродромы, танковые группы, часто база противника), «R» на поле боя, и «W» на Военных заводах. Таким образом можно быть в четырех местах одновременно. Эти клавиши позволяют послать Гранатометателей на север и юг, при этом занимаясь строительством Военной Фабрики и разведкой вражеской базы, одновременно.
15. Клавиша **Выбор в зоне «E»** – одна из самых могущественных горячих клавиш. Особенно вместе с «Q» опцией. Клавиша позволяет выбрать все юниты в пределах зоны видимости. Навык обращения требует тренировки, так как не всегда вам нужны все юниты на экране (Харвестеры например) и другого способа, как убрать из зоны видимости Харвестеры и МСЦ нет. Выбрав необходимые юниты вы можете направить их в атаку, конечно учитывая их огневую мощь.
16. Клавиша **Ремонт «Y»** – зачем тратить время, чтобы мышью выбрать функцию ремонта, если можно нажать одну клавишу!
17. Клавиша **Ремонт Вкл/Выкл** – не используйте их если пользуетесь функцией #16/
18. Клавиша **Режим Карты «B»** – позволяет переключать изображение в окне миникарты.
19. Клавиша **Прокрутка панели строительства вверх и вниз «D», «F»** – крайне удобно прокручивать панель строительства с помощью «D» и «F». Проблема в том, что и панель зданий и панель юнитов прокручиваются одновременно, и оказываются в положении которое вам не нужно. Лучше всего запомнить расположение юнита или здания

на панели и посчитать сколько нажатий требуется, чтобы добраться до него. Конечно такие способности требуют огромной практики.

20. Клавиша **Очередь**, «**Q**» – мощнейшая опция в Red Alert. Клавиша позволяет танкам маневрировать, и вести огонь одновременно. Также она позволяет настроить работу разведчиков, давить рассредоточенную пехоту, формировать кратчайший маршрут для МСЦ. Вы должны комбинировать эту функцию с кликом мыши. Зажав «**Q**» и кликая по поверхности вы прикажете юниту перемещаться от одной точки к другой. Таким образом, можно строить маршруты.
21. Клавиша **Группа 1-9** «**1**» – «**9**» – функции для Супер Профи, эти клавиши позволяют создавать до 9 групп, и затем выбирать их одним нажатием клавиши. Они особенно полезны для управления МиГами и танками. Используя 9 групп включающих по 6 МиГов в каждой, можно с одного захода уничтожить 9 МСЦ. Чтобы создать группу выберите юниты и нажмите «**CTRL**» + «**1**». Вы создадите группу 1. Чтобы создать группы 2, 3, 4 и более, используйте схему: число + «**CTRL**». С помощью данной опции можно разделить крупную группу войск на две части, с целью организации отвлекающей атаки.

Вот то, что нужно знать о горячих клавишах. Запомните если есть кто-то сильнее вас, значит у него все в порядке с горячими клавишами. Это навык СУПЕР ПРО. Удачи!