

## **Искусство “Q” – опции**

Настоящая статья написана и предоставлена Профессором Клаузевиц.

### **Комбинации “Q”**

Несколько недель тому назад, вдохновленный старым, добрым немецким пивом, я задумался над вопросом существования горячей клавиши “Q” – самой загадочной в Red Alert.

Мне пришла мысль, а возможно ли использовать Q не только по прямому назначению (Q – маршрутизатор, Q – маневрирование), но и комбинации Q с другими горячими клавишами.

В этой статье я хочу поделиться с сообществом, - потому что именно оно дало много ценного для меня, включая советы и находки, благодаря которым я вырос, как игрок.

#### **1 –QX**

Клавиша X предназначена для рассредоточения юнитов, направляя их в разные стороны. Кроме того её часто используют в ранних атаках, вы можете комбинировать Q прямо в ходе его использования, Отдав команду Q нажмите X в процессе атаки, и танки будут двигаться короткое время. Можно неоднократно повторять эту комбинацию: QXQXQX... - но при этом или выбирайте иные танки из группы или назначайте в перерыве новый маршрут, в процессе ведения огня. Другая возможность это QXXXX, нажимая X много раз, при зажатом(!) Q продлит эффект рассредоточения.

#### **2- QS**

Клавиша S – предназначена для остановки выбранных юнитов. Её полезность отдельный вопрос, но комбинируя её с Q можно приказать остановиться танкам ведущим огонь, при этом продолжая стрелять. Звучит скучно, но есть такие обстоятельства, когда это может пригодиться, например вы ведете Q – с противником, но ваша следующая точка маршрута слишком далека, из-за этого ваши танки растянутся цепью и перестанут быть одним кулаком. Поэтому нажав QSQ – вы отмените первую точку маршрута и сможете направить группу по новому направлению.



### 3-QF&QG

F (в моих настройках) приказывает юнитам построиться, а G охранять определенное место. С учетом моих экспериментов, вы не можете комбинировать Q-опцию с этими приказами. Моё мнение на этот счет: разные типы приказов конфликтуют друг с другом. В то время как Q – опция предназначена для атакующего стиля, F- для группирования, а G-для обороны. Таким образом смешивать атакующий порядок с оборонительным не представляется возможным.

### 4-QC

C для меня (движение по приказу: ALT клик) это раздавливание солдат танками. Заметка: Я настроил это на C для себя из-за своего Макинтоша (поэтому F, а не C приказ построения на моей клавиатуре). В любом случае, вы можете комбинировать такую солдатокрушающую опцию в пока используете Q. Кликнете на пехоте которую хотите раздавить нажав C – пока держите(!) Q. Так можно отлично истреблять солдатиков, одновременно сражаясь с основным врагом – танками. Этот трюк казался не представляет особого интереса, однако на карте P4, можно использовать Q против танков, и давить спрятавшихся Инженеров одновременно. Или же на карте Ribbon, вести Q-бой с противником, круша его пехоту снизу.



**P.S.** Во-первых буду благодарен всем кто опробует мои советы лично. Комментарии и советы приветствуются.

Во-вторых конечно эти Q-комбинации на самом деле небольшие забавные детали игры. Однако, я никогда ранее не встречал каких либо статей по данному вопросу. Буду благодарен за информацию о таких статьях.

Наконец, выражаю благодарность ценнейшему спарринг партнеру SICommander за несколько часов моей жизни посвященных тестированию моей теории.