

## Учение Сун-цзы о войне



Любая битва выигрывается до ее начала – Сунь-цзы

Сун-цзы это китайский генерал, написавший 2 400 лет назад книгу «Искусство войны». Данная статья дань уважения к этой книге с учетом условий Red Alert, ведь из неё можно почерпнуть много полезной информации приготовленной для нас величайшим китайским генералом. Если вы хотите узнать больше об этом гении тактики просто наберите его имя в Google.

**Сун-цзы учил: Не повторяйте тактику, которая позволила победить в одной битве, но используйте такие формы тактики, которые будут подходить к различным ситуациям.**

Таким образом, Сун-цзы советовал Профи игрокам иметь целый запас стратегий, и что еще важнее контрстратегий. Однако для того, чтобы использовать контрстратегии, важно знать стратегию противника. Об этом легко узнать, послав танк-разведчик на вражескую базу. Минус этого в том, что вы потеряете один танк, время на его постройку, и возможно что-нибудь еще. Дело в том, что противник, поняв, что вы желаете узнать его стратегию, может создать видимость того, что он ей следует, и вы увидите то, что желает вам показать противник.

**Пример:** Мой противник послал танки разведчики и раскрыл мою стратегию: Ножницы. Противник решает использовать стратегию лучше, чем Ножницы: Камень. Владея этой информацией, я использую её себе во благо и меняю стратегию на нечто лучшее, чем Камень: Бумага.

Запомни, что разведка танком это стратегия продвинутого игрока. Как понять что вы продвинутый игрок? Если вы можете соединять танки в одну группу, а пехоту в другую, управляете пехотной разведкой, если вы планируете, размещение строений и при это все входит в вашу привычку, значит что вы достигли профи уровня. Имея опыт в таких вопросах можно больше сфокусироваться на теоретических элементах игры, в частности тактике. Но для начала вернемся к основам.

**Сун-цзы учил: «Военная тактика подобна воде; для воды естественно течь сверху вниз. Так и война, это путь избегать сильных мест и бить по слабым».**

Сун-цзы советовал Профи игрокам всегда бить по слабым местам сильно защищенного противника. Это также и призыв к игрокам, которые имеют слабые места в их стратегиях. Если вы целенаправленно оставляете слабое место(как приманку) убедитесь, что ваша контрстратегия позволит разгромить врага, подобно воде не оставляющей после себя следа, уничтожайте все (или по крайней мере то что позволит оставить противника без электроэнергии или руды). Вода всегда выбирает путь наименьшего сопротивления – будь подобен воде.

**Пример:** Игра один на один – карта Р4. Германия против России, Германия оставляет руду неохраняемой, противник уничтожает руду. Германия построила Хранилища и разместила их севернее Сборочного Цеха, у нее остался резерв руды для строительства 6 или 7 танков. Между тем Германия способна будет прорваться на базу России и полностью уничтожить Электростанции, за исключением спрятанной на севере от Сборочного цеха.

Оба игрока будут готовы потерять либо электроэнергию, либо руду, поэтому готовят для себя резервы. Пока противник ожидает, что оставит вас разбитым, он будет собирать силы для уничтожения оставшихся юнитов.

**Сун-цзы учил: «Вопрос о том усиливать или разделять ваши силы зависит от обстоятельств. Но само решение об этом принимайте со скоростью ветра».**

Сун-цзы советовал профи игрокам выявлять любую слабость. Два профи могут совпадать в танкостроении и строительстве, что же позволит выявить победителя? Тот, кто выявит уязвимость другого. Тот, кто быстрее примет решение, чем другой, со скоростью молнии.

**Пример 1:** Позиционная Игра один на один – карта Р4. Оба игрока накопили Фау-2 в центре, ПВО на местах, МиГи готовы к старту. После нескольких попыток занять юг, игра сохраняет позиционный характер. Игрок 1 прекращает строиться. Он смотрит на вражескую базу и замечает несколько Сборочных Цехов, которые трудно заменить, так как Военная Фабрика далеко. Игрок 1 маневрируя МиГаами уничтожает Сборочные Цеха, и получает преимущество во времени, которое противник потратит на их замену, для того чтобы усилить давление на юге.

**Пример 2:** Игра один на один после провала попытки прорыва. Игрок 1 идет в ответный прорыв на базу противника. Он замечает, что противник концентрирует оборону к югу от базы. Игрок 1 выбирает 12 танков, затем быстро назначает 6 танков в группу «1», а другие в группу «2». Он направляет вторую группу к северу от базы, а первая группа держит оборону на южном направлении. Игрок 1 направляет группу «1» в тыл базы противника, в то время пока группа «2» отвлекает танки противника.

Чем быстрее вы принимаете решения, тем выше ваши шансы на успех. Но это не значит быть безрассудным. Потратить немного времени, чтобы оценить ситуацию, но решение, которое ты примешь должно исполняться со скоростью молнии.