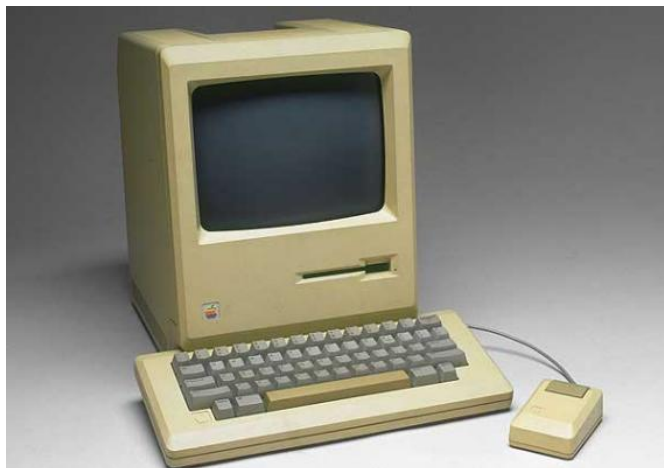


Как компьютер играет в Red Alert



Искусственный интеллект в Red Alert

В то время как ИИ в Red Alert чуть лучше самого посредственного, все же есть вещи, которые он делает правильно. Рассмотрим эти вещи поближе, и конечно будем помнить, что речь идет о стиле ИИ игрока.



Ваш интеллект в Red Alert

Массированное использование пехоты

ИИ правильно делает тренируя массы стрелков, пехотинцев с РПГ, Гранатометателей, и.т.д., к тому же он автоматически включает им режим охраны. Это очень верно, вместо того чтобы возвращаться на карте к месту дислокации пехоты, чтобы приказывать обороняться вручную, достаточно нажать одну кнопку. Пехота оказывает поддержку в наступлении ИИ игрока, она будет стремиться уничтожить все, что причиняет её урон. Чаще всего это оборонительные сооружения, но иногда и юниты. Если ничего из этого нет рядом, то пехота будет атаковать ближайшие здания.

Автоматизированная оборона

Редко, когда ИИ позволяет прорваться на свою базу не причинив урона. Тесла Башни, Огневьшки, Турели, ДОТы будут атаковать любой юнит или здание в зоне поражения. Частенько такие меры забывают предпринимать обычные игроки. Дело в том, чтобы выбрать оборонительное сооружение нужно точно щелкнуть мышью и к тому же потратить время на выбор цели. Часто случается так, что проматывая карту, игрок забывает, что в зоне поражения его Тесла Башен находятся вражеские здания. Запомните ИИ не допускает таких ошибок. Следовательно вы должны атаковать любые строения в зоне поражения.

Постоянные авиаудары

Часто игроки строят Аэродромы, но забывают их использовать. ИИ игрок не всегда способен выбрать важнейшую цель для МиГов, игрок человек же способен на это, выбрать важную цель отвечающую тактике. МиГи не только предназначены для уничтожения МСЦ или Очисток. Используйте их для уничтожения кораблей, танков, Тесла Башен, и даже ПВО. Профи игроки всегда держат МиГи под рукой, назначив для них группы 3 и 4 (обычно группы 1 и 2 заняты для танков и пехоты), так как они знают, что у вас е получится защитить всю базу с помощью ПВО или Пехоты с РПГ, в связи с этим они всегда играют роль поддержки танков. Как только они видят неохраняемую Электростанцию они тут же выбирают её своей целью. ИИ не так хорош в выборе целей, но по крайней мере он постоянно использует свои МиГи.

Вот три вещи, которые ИИ делает правильно. Используйте эти образцы для улучшения своих навыков.