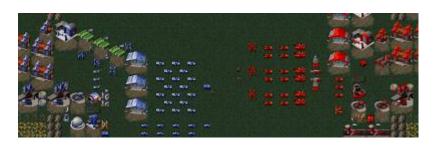
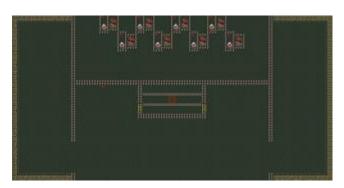
## Карта Р4



## Почему карта Р4 так важна для Red Alert?

Р4 карта среднего размера с бесконечной рудой, на ней часто играют матчи 2 на 2. Одна из многих причин почему Профи любят эту карту заключается в том, что она позволяет применять наиболее разнообразные стратегии (за исключением морской тактики). Как и на другой карте с бесконечной рудой, можно создавать массы Мамонт Танков, тучи МиГов, и длинные линии Тесла Башен. На этой карте вы независимы от фактора бесконечной руды и можете осуществлять ранее развертывание, в котором кроется риск понести большие потери, атаковав очень быстро. Р4 также хороша для практики командной игры. Здесь очень просто выяснить чей стиль игры лучше всего сочетается с вашим, так как игра 2 на 2 очень распространена на данной карте. В конце концов, она позволяет применять бесконечное сочетание стратегий и в тоже время сочетает все основные принципы Red Alert.



## В чем отличия между Р4 и другими картами с бесконечной рудой?

Главное отличие заключается в том, что P4 предоставляет один путь движения войск, как можно увидеть на этой карте только одно место для сражений, это центр. Север карты закупорен, и застроен минимально необходимыми постройками, что исключает их дальнейшее использование. Карты типа HJK и Darasta приводят к боям 1 на 1, так как они имеют больше пространства. На P4 вы сражаетесь вместе с вашим партнером в настоящей схватке 2 на 2, такой навык критически важен для Профи.

## Как стать Профи на карте Р4?

Легко и просто, попробуйте сразится 1 на 1 с кем то немного лучшим чем вы. Этот кто-то должен оставить вас с парой танков к концу игры, или же тот на кого вы не знаете как напасть, когда же вы увидите, что кто-то слабее по сравнению с вами, то вы сами поймете. Лучше всего играть с кем-то вашего уровня, так как это даст вам больше опыта. Как? Вы сможете натренировать основополагающие навыки Профи(развертывание, пехотный прорыв, поддержка инженерами, плотная застройка, скорость, защита Очисток, производство танков, порядок строительства, контратаки, Гранатометатели).

Всегда играйте с хорошими игроками. Так у вас не будет горечи после поражения. Определите стратегию противника, или же примите тот факт, что ваша стратегия не работает. Эта карта лучшее место для экспериментов с разными стратегиями. Здесь можно испытать прорыв инженерами, вашу оборону, тактику раннего развертывания, хитрости, танковый прорыв и чтонибудь еще, просто запомните — это место для экспериментов, поэтому не бойтесь ошибок. Понемногу вы увидите, что ваши навыки растут в результате проб и ошибок.