

## Кодекс Этики Red Alert



**Настоящий Кодекс Этики Red Alert является сводом правил позволяющим поощрять здоровый соревновательный дух среди игроков. Red Alert является местом выброса адреналина для истинных фанатов игры. Мы не считаем игру пустой тратой времени, потому что она удовлетворяет нашу потребность в состязаниях и гордости. Следовательно, принимая это, мы обязуемся соблюдать настоящий кодекс целью сохранения любви в сообществе и уважения к игре.**

- 1. Если вы создали игру, поддерживаете активную роль в качестве хозяина.** Не заставляйте игроков слишком долго ожидать игру. Если вы собираетесь отсутствовать, не покидайте комнату, не предупредив игроков.
- 2. Не используйте чит-коды.** Используя чит-коды, вы только лишь удовлетворите жажду победы. Вы не сможете получить какой-либо опыт от этой победы. Большинство игроков в Red Alert не одобряют такой подход. Использование чит-кодов допускается только в экспериментальных целях, но даже при этом весьма трудно объяснить их применение.
- 3. Не похваляйтесь постановочными победами.** Данное условие относится к модифицированным картам. Иногда игрокам присоединившимся к игре не известно о модифицированных условиях карты, что ставит их перед неизвестностью. Сражение в таких условиях не доставит удовольствия никому. Вы можете победить, но достойно ли затем похваляться этим? Скорее всего нет.
- 4. Не прерывайте игру не имея оснований.** Это неуважительно, так как игра является компромиссом двух игроков. Уделите время, для того, чтобы объяснить причину вашего ухода, хотя бы просто написав: «Простите, срочно дело.». Предложите провести матч-реванш позднее, и не портите свою репутацию такой детской ошибкой.

**5. Если вас просят покинуть комнату, из-за вашего плохого соединения, сделайте это. Это все, что мы хотели сказать.**