

Прорыв Инженерами

Эффективен против: раннего развертывания, Танкостроителей

Неэффективен против: Строителей

Анализ

Прорыв Инженерами это стратегия, цель которой захват важных зданий на ранних стадиях игры с целью замедлить производство противника или же полностью его остановить, если целью выбран Сборочный Цех. Как только прорыв Инженерами стал популярен, игроки как правило перемещали инженеров рядом со зданиями противника и захватывали их. Такая стратегия значительно снижала время строительства для противника, но для реализации требовала эффекта неожиданности. Поэтому, если ваша тактика становилась известна врагу, он стремился реализовать оборонительные меры, такие как рассредоточение пехоты или же включение союза с вами, такое развитие событий означало, что вам требовалось менять вашу стратегию, и терять драгоценное время для строительства. Однако, появились новые стратегии совместимые с прорывом Инженеров, такие как обманный прорыв Инженерами. Эти стратегии, которые, описаны ниже в своих вариациях, существенно повышают шансы на успех.

Порядок строительства

Одинарный прорыв Инженерами

[AFO] рекомендует для сокращения времени для выполнения прорыва Инженерами следующее:

Малая Электростанция → Барраки → Очистка → Военная Фабрика

Юниты: Стрелки (10) → Инженеры(5) → БТР(1)

Одинарный прорыв Инженерами

Двойной прорыв Инженерами повышает ваши шансы на успех, но занимает больше времени:

Малая Электростанция → Барраки(2) → Очистка → Военная Фабрика

Юниты: Стрелки (20) → Инженеры(10) → БТР(2)

Варианты

Прорыв Инженерами можно комбинировать с иными стратегиями, основанными на внезапности, скорости, уроне.

Внезапность

Вариант 1 «игра в прятки»: Создайте юниты для двойного прорыва инженерами, высадите Инженеров в тылу базы, используйте БТРы для раздавливания пехоты противника, и захватывайте здания.

Вариант 2 «игра в прятки»: Применим, как для одиночного так и двойного прорыва Инженерами. Высадите Инженеров к северу от базы противника. Направьте БТР на базу в качестве приманки. Как только оборона устремится вслед за БТРом, направьте инженеров на неохраняемые объекты.

Скорость

Вариант «Встряска»: Используйте одиночный прорыв Инженерами. Захватите ближайшие из этих трех зданий: Сборочный Цех, Военную Фабрику, Очистку. Если вы смогли захватить Сборочный Цех, направляйте Легкие Танки на уничтожение Очистки. Если захвачена Военная Фабрика, направьте танки для уничтожения оставшихся танков и раздавливания пехоты. Если вы захватили Очистку, направьте танки для уничтожения оставшихся танков и раздавливания пехоты.

Урон:

Вариант «Залп Инженерами»: Используйте двойной прорыв Инженерами, направив все десять инженеров на одно строение. Такой метод подойдет против игроков, база которых охраняется множеством танков.

Другие советы [АГО]

Всегда выбирайте цель для захвата заранее, также всегда имейте запасную цель, в случае если основная охраняется.

Отметьте ваших Инженеров, как группу 1 или группы 1 и 2 при двойном прорыве Инженеров. БТР должен быть группой 2 для одиночного прорыва Инженерами или группой 3 и 4 для двойного прорыва.

Используйте эти группы во время захвата здания. Нажимая 1 или 2 или 1+2 вы сможете выбирать Инженеров без кликов мышью на них, после их выбора захватывайте строения.

Будьте готовы включать и выключать Союз! Если вы играете против Профи, он способен включить союз с вами, в результате Инженеры будут чинить его строения. Всегда будьте готовы отменять Союз в случае использования этого «дешевого трюка»

Запомните здоровье БТР слабое, поэтому не пускайте его через массы пехоты или танков. Используйте скорость БТР, как его преимущество! Избегайте урона!